



1 rue Armand CARREL
BP 423 - 59021 LILLE CEDEX
Tel : 03.20.53.45.05
Fax. 03.20.53.57.50

Mail : mdqmoulins@wanadoo.fr
Site : www.maisondequartierlesmoulins.fr

**PROJET PEDAGOGIQUE
SECTEUR ADOLESCENT
11/15 ANS**

OBJECTIFS

1) Créer un groupe et le fidéliser

- En facilitant l'intégration du jeune au sein du groupe en tant qu'individu unique et peut être différent des autres.
- En lui permettant d'évoluer au sein d'un collectif sans qu'il subisse les contraintes liées au poids ou à la taille du groupe.
- En mettant en place sur la structure des repères qui permettent à chacun de trouver rapidement sa place au sein du groupe.
- En favorisant la réalisation d'activités se déroulant à moyen et long terme plutôt qu'en mettant en place une succession d'activités de « consommation ».

2) Favoriser l'épanouissement de chacun.

- En permettant aux jeunes de s'impliquer physiquement et intellectuellement à travers les activités de loisirs proposées.
- En permettant à chacun de s'exprimer au sein et à l'extérieur de la structure.
- En facilitant les échanges afin que chacun apprenne « l'autre ».
- En permettant aux jeunes de découvrir d'autres activités, d'autres lieux, d'autres cultures.
- En aiguisant la créativité et la curiosité.
- En développant des activités culturelles, artistiques, et sportives en utilisant les ressources existantes, internes et externes, à l'échelle du quartier ou de la commune.

3) Favoriser l'autonomie des jeunes.

- En valorisant l'implication et l'engagement des jeunes dans les projets.
- En facilitant la prise de parole de tous afin de proposer, contester, décider.
- En permettant dans la mesure du raisonnable, de choisir librement les activités et d'être acteur de ses temps libres.

4) Valoriser et responsabiliser l'implication des jeunes.

- En multipliant les moyens de communication vers l'extérieur.
- En évaluant avec les jeunes, la pertinence des actions.
- En permettant aux jeunes d'être acteur sur certains événements de la structure.

Les moyens utiles à la réalisation

Mise en place d'un lieu d'accueil dynamique	<ul style="list-style-type: none">- Espace facilitant la réalisation des projets.- Espace documentation, informations...- Espace de loisirs équipé (jeux vidéo, ping-pong...- Espace détente équipé (fauteuil, tables, chaises...
Mise en place d'ateliers sensibilisant les jeunes aux loisirs créatifs, artistiques, sportifs et culturels.	<ul style="list-style-type: none">- Partenariat avec les associations locales pour la mise en place d'actions sportives, culturelles et artistiques. <p>Le FLOW Le LUC Le service des sports de la ville de LILLE...</p>
Mise en place en place d'actions favorisant la convivialité et les échanges.	<ul style="list-style-type: none">- Organisation de journées, soirées festives.- Organisations de séjours.- Journées ou soirées spéciales filles ou garçons- Organiser des rencontres avec d'autres jeunes
Mise en place nécessaire à la réalisation des projets par les jeunes.	<ul style="list-style-type: none">- Accompagnement dans la démarche de construction de projets, mise à disposition de matériel, de renseignements et aide à la prise de contacts...- Valorisation, communication des actions menées de leur origine jusqu'à leur terme.
Mise en place d'une offre permettant de distinguer les besoins des adolescents.	<ul style="list-style-type: none">- Grande variété d'activités adaptées à la tranche d'âge 11/15 ANS ;- Accompagner les plus jeunes.- Sensibilisation des comportements à risque.- Responsabiliser et accompagner vers plus d'autonomie.
Mise en place de moyens d'évaluation	<ul style="list-style-type: none">- Créer avec les jeunes un moyen simple d'évaluation et d'auto-évaluation des actions et projets mis en place.

MOYENS HUMAINS

Une directrice BPJEPS en CDI

Un animateur en formation BPJEPS en CUI (contrat unique d'insertion)

Un animateur BPJEPS en CA (contrat d'avenir)

MOYENS FINANCIERS

Pour fonctionner, le secteur s'appuie sur plusieurs subventions et prestations allouées par :

- la CAF
- la ville de LILLE
- participation des familles
- le Conseil Général du Nord
- l'ACSE

LES LOCAUX

Le local HERRIOT (9 bis Rue E. HERRIOT 59000 LILLE) possède une salle informatique et multimédia, une salle de jeux vidéo et une salle de jeux de société, baby foot. . .

Le local est aménagé de façon à y trouver diverses documentations sur les loisirs, la santé, services, aides aux projets. Afin d'assurer le bon fonctionnement de ce local les jeunes se doivent d'y respecter les règles de vie, le matériel, le personnel, les locaux, ainsi que les copains. Un lieu particulier à été réservé à l'affichage (informations, programme des activités et renseignements)

Le local TREVISE (27A/02 rue J.JAURES 59000 LILLE) est utilisé pour des activités plastiques et artistiques spécifiques qui demandent l'utilisation de machines bien précises (fil chauffant, scie à chantourner...)

La maison de quartier (1 rue A. CARREL 59000 LILLE), les jeunes y sont accueillis pour les ateliers cuisines et sportives (dans une grande salle de sports).

FONCTIONNEMENT DU SECTEUR

Le secteur adolescent est en capacité d'accueillir 24 jeunes. Ce secteur est porté par une équipe d'animation solide et dynamique. Le travail est de responsabiliser les jeunes tout en les valorisant, grâce à une plus grande autonomie et à la mise en place de projets.

Espace éducatif : Nous souhaitons que les jeunes puissent venir sans trop de contraintes sur tous les créneaux proposés, qu'ils deviennent compétents en matière de SAVOIR FAIRE et de SAVOIR ÊTRE afin de faire leur propre choix.

L'espace éducatif accueille les jeunes de 17h30 à 19h00 les lundi, mardi, jeudi et vendredi au local Herriot.

Le centre de loisirs : L'accueil se fait les mercredis et durant les vacances scolaire de 13h30 à 17h30.

Les activités

Les animateurs proposent des activités adaptées aux jeunes.

Les ateliers manuels : ils permettent de développer l'autonomie et de stimuler la créativité.

Les ateliers culinaires : ils développent le savoir-faire des jeunes et permettent de travailler sur une alimentation équilibré.

Jeux sportifs : se dépenser, se surpasser et se valoriser pour une plus grande confiance en soi

Accès aux nouvelles technologies : mise à disposition de matériel informatique de qualité, pour du loisir ainsi que pour du travail périscolaire.

Inter-centres : permettent de sociabiliser les jeunes avec d'autres jeunes de différents quartiers

Sorties culturelles : le forum des sciences, la gare St Sauveur, institut du Monde Arabe, maison folie...

Et des temps forts ou projets spécifiques :

Nos quartiers d'été

Olympiades et le rallye des matières en collaboration avec le collège A. France

Séjours

L'inscription

L'adhésion annuelle se fait à l'accueil de la maison de quartier, son coût est de 5euros « un supplément est demandé ponctuellement pour certaines activités comme le bowling, cinéma, laser game... »

L'EQUIPE D'ANIMATION ET LE ROLE

Tous les membres de l'équipe d'animation possèdent l'expérience et les qualifications utiles à l'encadrement du public adolescent.

Le rôle du directeur

- Il est garant de la sécurité physique et affective des jeunes
- Il est garant de la mise en œuvre du projet pédagogique
- Il a en charge la coordination et l'animation de l'équipe d'animation
- Il gère l'aspect financier et administratif
- Il gère les relations avec les différents partenaires

Le rôle et le positionnement de chaque animateur auprès des jeunes est d'une importance capitale.

- En tant qu'adulte responsable, il est référent auprès des jeunes et doit se comporter avec une attitude et un langage adapter au public.
- Il est présent uniquement à travers un rôle d'écoute, d'aide et d'accompagnement des jeunes dans leurs démarches personnelles (recherche, aide à la réalisation...)
- Il vérifie la cohérence des actions mises en place avec les orientations éducatives.

- Il se positionne dans un rôle d'initiateur de projets en direction des jeunes. Il est donc force de propositions
- Il est responsable de la sécurité physique et morale et affective des jeunes.
- Il est garant de la bonne utilisation du matériel par les jeunes et la tenue des locaux mis à leur disposition.
- Il est également garant de l'application de la réglementation et de la législation en matière d'accueil de mineur et du respect des règles de vie de la structure.

Entre animateurs, la bonne organisation et la coordination des tâches sont essentielles. Une cohésion entre tous les membres (directeur et animateurs) qui composent l'équipe est importante afin de développer une réelle qualité d'accueil sur la structure. Ainsi, régulièrement des temps d'échange, de formation, de préparation sont mis en place dans le cadre de réunions d'équipe. Ces réunions doivent permettre d'assurer la mise en œuvre et le suivi des différentes actions.

L'équipe se tient à la disposition des familles pour échanger sur les attentes, le fonctionnement de la structure, les activités et l'attitude de leurs enfants au sein d'accueil de loisirs. En règle générale et plus précisément dans le cas d'une situation difficile à gérer avec le jeune ou la famille, ils doivent respecter la règle de confidentialité des informations données.

LA COMMUNICATION

Un panneau d'affichage se trouve à la maison de Quartier et au local Herriot. Ces panneaux informent régulièrement les familles sur ce qui se fait au sein du secteur adolescent : plannings d'activités, horaires et rendez-vous, séjours...

Des réunions sont organisées tout au long de l'année pour informer les jeunes et leurs parents sur les projets en cours, présenter les nouveautés, préparer un séjour...

Le site internet de la maison de Quartier permet au plus grand nombre d'avoir les informations sur l'ensemble des activités et événements organisés par la structure.

EVALUATION

L'évaluation permet de vérifier la qualité du travail réalisé par l'équipe et la pertinence des actions mises en place.

Il est donc essentiel de réaliser régulièrement des bilans et des évaluations en équipe et/ou en y associant les jeunes.

Ce qui permettra de réajuster, de proposer d'éventuelles adaptations liées aux problématiques rencontrées.